



Die etwas andere Liga!

Ligaregeln

Gültig ab Saison 2026 / 08.04.2026

Inhaltsverzeichnis

Regel	Seite
Inhaltsverzeichnis.....	2
Ligaleitung.....	2
§ 1 Allgemeines	3
§ 2 Saisonlänge und Spielvariante.....	3
§ 3 Team - Meldung.....	3-4
§ 4 Team- und CO Captain	4
§ 5 Spieler - Meldung	4
§ 6 Spieler - Nachmeldung.....	5
§ 7 Spieler - Teamwechsel.....	5
§ 8 Spielberechtigung	5
§ 9 Saison Ausschreibung	5
§ 10 Ablauf des Ligaspieles	6
§ 11 Liga Spielplan	6
§ 12 Verlegung eines Ligaspieles	6
§ 13 Spielbericht.....	7
§ 14 Abdrücken von Punkten	7
§ 15 Spielkosten	7
§ 16 Falsch eingesetzter Spieler.....	7
§ 17 Spielvariante falsch eingestellt.....	7
§ 18 Spielgerät zählt nicht oder falsch.....	7-8
§ 19 Sporttechnische Voraussetzungen.....	8
§ 20 Preisgelder und Pokale	8
§ 21 Kosten / Preisgelder.....	8
§ 22 Strafen	8
§ 23 Saisonende.....	8
Finanzordnung^	9

Ligaleitung:

Rohs Wolfgang (Rohsi)
Herderstraße 9 - 19
65239 Hochheim am Main
Mobil 0176 42061546

Email: hdl-liga@gmx.de
Website: hdl-liga.de
WhatsApp: HDL-Liga

§ 1 Allgemeines

- 1.1 Die Hobby Darts Liga, in Folge HDL genannt, ist eine unabhängige Vereinigung von Personen, die den Dart Sport ausüben.
- 1.2 Die unentgeltliche Mitgliedschaft Beginnt mit der Anmeldung und endet mit dem Ende einer Saison. Jeder Teilnehmer/in kann jederzeit aus der Liga Ausscheiden.
- 1.3 In der HDL ist jeder willkommen. Vorrangig ist die HDL für Spieler/innen die noch in den Anfängen stecken und Liga- und Turnier Erfahrungen sammeln wollen.
- 1.4 Oberstes Organ ist die Team Captain Sitzung. Alle Fragen und Beschlüsse werden ausschließlich hier beantwortet und beschlossen.
- 1.5 Die für die Durchführung verantwortliche/n Person/en, im folgenden Ligaleitung genannt, wird in der Team Captain Sitzung gewählt.
 - 1.5.1 Wenn nicht durch Ausscheiden oder Abwahl verfügt, verlängert sich dessen Amtszeit Saisonübergreifend automatisch um eine weitere Saison.
 - 1.5.2 Die Ligaleitung kann jeder Zeit in einer außerordentlichen Team Captain Sitzung, diese kann vom Ligaleiter oder den Team Captain, einberufen werden, ausscheiden oder abgewählt werden. Für die Abwahl ist eine einfache Mehrheit ausreichend.
- 1.6 Die HDL hat die Entfernung zwischen zwei Spielorten, auf 40 Km beschränkt. Ausnahmen können nur mit Mehrheitsbeschluss (zwei Drittel) genehmigt werden.

§ 2 Saisonlänge und Spielvariante

- 2.1 Die Länge einer Saison richtet sich nach der Anzahl der gemeldeten Teams und der beschlossenen Durchführung.
- 2.2 Maximal 12 Teams in eine Gruppe. Toleranzgrenze sind 14 Teams, da mit 13 Meldungen bereits der 14er Plan zum Einsatz kommt.
- 2.3 Folgende Varianten sind möglich. (Wird in der Sitzung entschieden)
 - a. 12 bis 14 Teams = einmalige Hin- und Rückrunde-
 - b. 10 Teams = einmalige Hin- und Rückrunde.
 - c. 10 Teams = einmalige Hin- und Rückrunde.
Oder Hin- und Rückrunde mit anschließender Finalrunde mit zwei Gruppen.
Gruppe A, Plätze 1 bis 5. Gruppe B, Plätze 6 bis 10.
- 2.4 Ab 15 oder mehr Teams, 2 oder mehr Gruppen mit Auf- und Abstieg. Die beiden letzten einer Gruppe steigen ab, die beiden ersten einer Gruppe steigen auf.
- 2.5 Melden die Auf- oder Absteige für die nächste Saison nicht mehr, reduziert sich die Stärke der entsprechenden Gruppen.
- 2.6 Neu hinzukommende Teams beginnen in der letzten Gruppe, können jedoch auf eigenen Wunsch, höher einsteigen-

§3 Team Meldung

- 3.1 Zur Meldung eines Teams ist das entsprechende Formular, von der Ligaleitung und aus der Website zu beziehen, zu verwenden.
- 3.2 Folgende Angaben sind Pflicht.
 - a. Teamname-
 - b. Spielstätte mit Anschrift.

- c. Vor- und Zuname, Team - Captain (TC) mit Telefonnummer.
Der TC ist im Meldebogen im entsprechenden Feld durch ein (X) zu kennzeichnen.
- d- Vor- und Zuname, Co – Captain (CO) mit Telefonnummer (wenn vorhanden).
Der CO ist im Meldebogen im entsprechenden Feld durch ein (X) zu kennzeichnen.
- e. Spieler – Vor- und Zuname, wenn vorhanden Nickname, **keine Telefonnummer**

- 3.3 Anzahl der Spieler/innen ist nicht begrenzt. Über 10 Spieler/innen zweites Formular verwenden.
- 3.4 Jedes Team und dessen Spieler/innen erhalten nach Eingang der Meldung eine Teamnummer und jeder Spieler/in eine Nummer.
- 3.5 Das Meldeformular ist bis zum bekanntgegebenen Meldeschluss bei der Ligaleitung einzureichen. (Persönlich, Email, WhatsApp).
- 3.6 **Mit Abgabe des Melde - Formulars erkennt das Team die Ligaregeln an!**
- 3.7 Es ist eine Meldegebühr (für Team und Spieler/innen) zu entrichten. **Siehe Finanzordnung.**

§4 Team- und Co Captain

- 4.1 Der Team- und CO- Captain ist der Ansprechpartner der Ligaleitung.
- 4.2 Die Team Captain füllen jeweils den eigenen Spielbericht vor Spielbeginn aus.
- 4.3 Der Team Captain der Heimmannschaft vervollständigt beide Spielberichte.
- 4.4 Nach Spielende ist der Spielbericht von beiden Team Captain zu kontrollieren und zu Unterschreiben. **Mit ihrer Unterschrift bestätigen sie die korrekten Eintragungen.**
- 4.5 Der Team Captain der Heimmannschaft sendet nach Spielende den Spielbericht bis spätestens 15:00 Uhr des folgenden Tages an die Ligaleitung.
- 4.6 Ein Wechsel des TC oder CO ist der Ligaleitung unverzüglich anzuzeigen.
- 4.7 Der CO übernimmt bei Abwesenheit des TC dessen Aufgaben.

§ 5 Spieler - Meldung

- 5.1 Ein/e im Meldebogen eingetragener Spieler/in ist nach Abgabe spielberechtigt.
- 5.2 Ein/e gemeldeter Spieler/in darf nur von dem Team eingesetzt werden für das er/sie gemeldet wurde.
- 5.3 Wird ein/e Spieler/in von verschiedenen Teams gemeldet, ist er/sie für das Team spielberechtigt, dessen Meldung zuerst vorlag. Siehe Teamnummer.
- 5.4 Wird die maximale Anzahl der Meldungen eines Meldeformulars überschritten ist ein weiteres Formular zu verwenden.
- 5.5 Spieler Meldungen die, nach Meldeschluss aber, noch vor dem ersten Spieltag eingehen, werden nicht als Nachmeldung geführt.
Es ist das Spieler Nachmelde Formular zu verwenden!
- 5.6 Gemeldete Spieler/innen erhalten in jeder Saison eine Spielernummer und sind somit spielberechtigt.

§ 6 Spieler - Nachmeldung

- 6.1 Eine Nachmeldung ist unter Verwendung des Nachmelde Formulars bis zum ersten Spieltag der Rückrunde zulässig.
- 6.2 Jedes Team kann maximal drei Spieler/innen Nachmelden.
- 6.3 Bei Durchführung einer Doppelrunde endet die Frist am ersten Spieltag der zweiten Hinrunde.
- 6.4 Nach Erhalt der Spielernummer ist der/die Spieler/in Spielberechtigt.
- 6.5 Eine mündliche Meldung ist zulässig, bedarf jedoch der Schriftform Innerhalb einer Woche, **ausgehend vom Datum der Meldung.**
- 6.6 Es ist das Spieler/innen Nachmelde Formular zu verwenden. Erhältlich von der Ligaleitung und aus der Homepage. Es ist eine Meldegebühr zu entrichten. **Siehe Finanzordnung.**

§ 7 Spieler/in Teamwechsel

- 7.1 Die Spieler/innen können einmalig das Team innerhalb einer Saison wechseln.
- 7.2 Er/Sie erhält eine neue Spielernummer und ist nach Erhalt Spielberechtigt.
- 7.3 Es ist das Teamwechsel Formular zu verwenden. Erhältlich von der Ligaleitung und aus der Homepage. Es ist eine Meldegebühr zu entrichten. **Siehe Finanzordnung.**

§ 8 Spielberechtigung

- 8.1 Jede/r Spieler/in erhält zu jeder Saison eine Spielernummer und ist Spielberechtigt.
- 8.2 Die Spielberechtigung wird vorläufig entzogen, wenn:
 - 8.2.1 Die Melde- oder Wechselgebühr nicht entrichtet wurde.
Die Spielberechtigung wird nach Entrichtung der Gebühr wieder erteilt.
- 8.3 Die Spielberechtigung wird dauerhaft entzogen, wenn:
 - 8.3.1 Der/die Spieler/in oder das Team Disqualifiziert wurden.
Der/die Spieler/innen sind bis zum Ende der Saison gesperrt.
- 8.4 **Die endgültige Entscheidung obliegt der Turnierleitung. Diese kann nach Abwägung von Fall zu Fall entscheiden.**

§ 9 Saison Ausschreibung

- 9.1 Der Termin für die nächste Saison wird zum Ende einer Saison in der Website bekannt gegeben.
- 9.2 Eine Saison endet mit der Übergabe der Urkunden und Preisgeldern.
- 9.3 Die Daten für die neue Saison, Meldeschluss und Saison Beginn, werden in der TC - Sitzung bekannt gegeben.
- 9.4 Spieltag ist generell Dienstag.

§ 10 Ablauf des Ligaspieles

- 10.1 Zu Spielbeginn muss ein Spielfähiges Team, bestehend aus 4 Spieler/innen, anwesend sein.
- 10.2 Spielbeginn ist 20:00 Uhr. Verspätungen sind dem gegnerischen Team Captain anzuzeigen.
- 10.3 Bei Verspätung wird eine Karenzzeit von 30 Minuten gewährt. Spielbeginn ist nun 20:30 Uhr.
- 10.3.1 Ist das Team weiterhin nicht anwesend ist auf dem Spielbericht, **„Nicht Anwesend“** zu vermerken. Das Spiel ist mit 0:7 Spielen und 0:13 Sätzen verloren.
- 10.3.2 Sagt ein Team ab oder erscheint nicht (ohne Begründung), ist auf dem Spielbericht **„Nicht Angetreten“** zu vermerken. Das Spiel ist mit 0:7 Spielen und 0:13 Sätzen verloren.
- 10.4 Nach Möglichkeit sollte auf 2 Geräten gespielt werden. Kann ein Team, räumlich bedingt, keine 2 Geräte aufstellen können, ist eine Teilnahme trotzdem möglich.
- 10.5 Das Heim Team beginnt den ersten und dritten Satz.
- 10.6 Die Spielvariante in der HDL ist 501 Master out, Best off 3 Set.
- 10.7 Das Spiel muss mit den zu Beginn anwesenden Spielern/innen begonnen werden.
- 10.7.1 Ist ein/e Spieler/in zum Einzel nicht anwesend ist das Spiel verloren.
- 10.7.2 Ist ein/e Spieler/in zum Doppel nicht anwesend, ist das Doppel verloren, oder kann vom anwesenden Spieler/in allein gespielt werden. In diesem Fall ist der abwesende Spieler/in durch betätigen der Spielerwechselfaste weiter zu drücken.
- 10.8 Der/die nicht anwesende Spieler/in kann durch einen Ersatzspieler ausgewechselt werden. **Der/die ausgewechselte Spieler/in darf nicht mehr eingesetzt werden.**
- 10.9 Sind die Spieler/innen von beiden Teams nicht anwesend, ist in das betreffende Spiel ein 0:0 einzutragen.
- 10.9.1 Sind beide Teams nicht Spielfähig ist im Spielergebnis ein 0:0 im Spielbericht einzutragen.
- 10.10 Jeder Spieler/in darf maximal in 2 Einzel und 2 Doppel eingesetzt werden. Wird ein Spieler/in 3 mal im Einzel oder Doppel eingesetzt werden alle seine Spiele gegen ihn/sie gewertet.
- 10.11 Der TC entscheidet wie er seine Spieler einsetzt.
- 10.12 Ersatzspieler/innen sind mit einem „E“ zu kennzeichnen. Die Anzahl ist nicht begrenzt. Es dürfen jedoch nur 2 Spieler/innen eingewechselt werden. Die ausgewechselten Spieler/innen dürfen nicht mehr eingesetzt werden.

§ 11 Liga Spielplan

- 11.1 Der Spielplan wird rechtzeitig vor Liga Begin auf der Homepage veröffentlicht, die TC informiert, und kann von der Turnierleitung aus der Homepagedort bezogen werden.
- 11.2 Die im Spielplan angegebenen Spieltermine sind bindend.

§12 Verlegen eines Ligaspieles

- 12.1 Das Verlegen eines Spieles ist freiwillig. **Eine Verpflichtung besteht nicht.**
- 12.2 Eine Anfrage auf Verlegung muss 24 Stunden vor Spielbeginn gestellt werden.
- 12.3 Wird einer Verlegung zugestimmt ist die Ligaleitung von beiden TC zu unterrichten.

§ 13 Spielbericht

- 13.1 Der TC jedes Teams füllt seinen Spielbericht vor dem Ligaspiel mit Aufstellung aus. Der TC des Heim Teams vervollständigt anschließend beide Spielberichte.
- 13.2 Nach Spielbeginn dürfen die Paarungen, außer durch Auswechslung eines Spielers/in, nicht mehr verändert werden.
- 13.3 Der Spielbericht ist wie folgt aufgeteilt:
4 Einzel, 4 Doppel, 4 Einzel.
- 13.4 Die Ziffern in der Mitte der Paarungen dienen als Hilfsmittel und sind nicht bindend.
- 13.5 Wird der Spielbericht unvollständig, falsch, oder nicht lesbar übermittelt, werden außer dem Ergebnis keine weiteren Einträge (Ranglisten u.s.w) übernommen.

§14 Abdrücken von Punkten

- 14.1 Das Abdrücken von Punkten, ist ungeachtet auf welchen Zähler ohne Zustimmung nicht zulässig. Bei Zuwiderhandlung ist der gerade gespielte Satz verloren.

§ 15 Spielkosten

- 15.1 Die Spielkosten werden vom Heim Team getragen

§ 16 Falsch eingesetzter Spieler

- 16.1 Spielt ein Spieler mehr als 2 Einzel oder 2 Doppel, werden alle seine Spiele (Einzel und Doppel) mit 0:2 gegen ihn gewertet. Die erzielten Bestleitungen, werden gestrichen.
- 16.2 Wird der Fehler bemerkt bevor er/sie, sein/ihr erstes Spiel begonnen hat, darf er/sie durch einen Ersatzspieler/in für sein erstes Einzel oder Doppel ausgewechselt werden. Der/die Ersatzspieler/in kann danach nicht mehr eingesetzt werden.

§ 17 Spielvariante falsch eingestellt

- 17.1 **Single Out eingestellt,**
Satz ist gewonnen, wenn mit einem Tripple oder Double beendet.
- 17.1.1 Wird mit falscher Einstellung zu Ende gespielt und ein/e Spieler/in hat 1 Rest ist der Satz verloren. (1 Rest kann nicht mehr beendet werden).
- 17.1.2 Satz abrechnen und mit korrekter Einstellung neu beginnen.
- 14.2 Die Spieler/innen haben auf die korrekte Einstellung zu achten.

§ 18 Defektes Spielgerät

- 18.1 Zählt falsch oder nicht
Der TC hat 30 Minuten Zeit das Gerät instand zu setzen. Nach Ablauf dieser Frist entscheiden die TC über das weitere Vorgehen.
- 18.1.1 Wurde auf 2 Geräten gespielt, kann auf einem Gerät zu Ende gespielt werde.
- 18.1.2 Wurde auf 1 Gerät gespielt, Spiel auf dem defekten Gerät zu Ende spielen.

18.1.3 Spiel Abbruch und mit Zustimmung beider TC an einem anderen Termin wiederholen.
Die Ligaleitung ist zu informieren!

18.3 Können die TC sich nicht einigen, wird ein Termin von der Ligaleitung festgesetzt.

§ 19 Sporttechnische Voraussetzung

19.1 Die Höhe des Boards, vom Boden bis Bullseye beträgt 1,73 Meter.

19.1.1 Der Abstand Board zur Abwurflinie 2,37 Meter.

19.1.2 Die diagonale Bullseye zur Abwurflinie 2,93 Meter.

19.2 Die Abwurflinie darf Be.- aber nicht Übertreten werden.

19.3 Für ausreichende Ausleuchtung des Spielgerätes ist zu sorgen.

§ 20 Preisgelder und Pokale

20.1 Es werden keine Pokale vergeben. Das eingesparte Geld wird als Preisgeldern für Platzierung und Ranglisten ausgezahlt.

§ 21 Kosten / Preisgelder

21.1 Die Kosten (Startgeld Liga, Startgeld je Spieler) sind der Finanzordnung zu entnommen.

21.2 Die eingenommene Gelder werden ohne Abzug wieder ausgezahlt.

§ 22 Strafen

22.1 Nicht entrichtetes Startgeld, Team Entzug Teilnahmeberechtigung

22.2 Nicht entrichtetes Startgeld, SpielerEntzug Spielberechtigung

22.2.1 Nicht entrichtete Gebühr, Nachmeldung.....Entzug Spielberechtigung

22.2.2 Nicht entrichtete Gebühr, Teamwechsel.....Entzug Spielberechtigung

22.3 Zweimaliges nicht Antreten Disqualifikation

22.4 Wiederholtes unsportliches Verhalten (Team, Personal, andere Gäste).. Disqualifikation

§ 23 Saisonende

23.1 Mit Übergabe der Preisgelder ist die Saison und die Mitgliedschaft in der HDL beendet.

24.3 Alle Gespeicherten daten werden nach jeder Saison, wenn nicht weiter benötigt, gelöscht!

HDL – Finanzordnung

Stand 08.03.2026

Für die Teilnahme in der HDL sind folgende Gebühren zu entrichten.

Team Meldung	80,00 €
Jeder gemeldete Spieler.....	5,00 €
Spieler Nachmeldung	5,00 €
Teamwechsel eines Spielers	10,00 €

Gebühren nach Entzug der Teilnahme- oder Spielberechtigung

Erneute Meldung des Teams.....	100,00 €
Erneute Spielermeldung für das gleiche Team	10,00 €

Preisgelder

Die eingezahlten Startgelder werden zu 100 % als Preisgeld ausgezahlt.

Bei Durchführung der Liga in Gruppen werden die Startgelder auf die Gruppen verteilt-

Die Preisgeld Verteilung variiert nach entrichtung der Startgeldern.